

Программа подготовки к участию "Московский детский чемпионат Мастерята 2022-2023"

Компетенция и категория	Дата	Время	Тип	Наименование занятия	Описание	Спикер занятия	Контакты	Место проведения
Разработка виртуальной и дополненной реальности 3-4class	23.09.2022	с 18.00 до 19.00	Дистанционное	1. Введение в компетенцию. Знакомство с конкурсной документацией.	Знакомство с конкурсной документацией чемпионата по компетенции.	Кузнецов Сергей Владимирович	+7 (965)187-13-63	discord.gg
Разработка виртуальной и дополненной реальности 3-4class	26.09.2022	с 18.00 до 19.00	Дистанционное	2. Обзор среды разработки Unity и платформы Vuforia.	Обзор инструментария среды разработки Unity и платформы создания базы данных Vuforia.	Кузнецов Сергей Владимирович	+7 (965)187-13-63	discord.gg
Разработка виртуальной и дополненной реальности 3-4class	30.09.2022	с 18.00 до 19.00	Дистанционное	3. Создание и программирование интерфейса приложения.	Создание UI приложения в среде разработки Unity, настройка переходом между игровыми сценами.	Кузнецов Сергей Владимирович	+7 (965)187-13-63	discord.gg
Разработка виртуальной и дополненной реальности 3-4class	03.10.2022	с 18.00 до 19.00	Дистанционное	4. Импортирование базы данных. Настройка отображения объектов.	Импорт БД из платформы Vuforia, настройка отображения объектов, создание меток.	Кузнецов Сергей Владимирович	+7 (965)187-13-63	discord.gg
Разработка виртуальной и дополненной реальности 3-4class	07.10.2022	с 18.00 до 19.00	Дистанционное	5. Написание основной механики приложения, работа с аниматором.	Программирование основной механики приложения, подключение и настройка анимации.	Кузнецов Сергей Владимирович	+7 (965)187-13-63	discord.gg

Компетенция и категория	Дата	Время	Тип	Наименование занятия	Описание	Спикер занятия	Контакты	Место проведения
Разработка виртуальной и дополненной реальности 3-4class	10.10.2022	с 18.00 до 19.00	Дистанционное	6. Формирование структуры приложения, итоговая сборка под мобильное устройство.	Формирование иерархии сцен и проекта. Сборка и тестирование приложения на мобильном устройстве.	Кузнецов Сергей Владимирович	+7 (965)187-13-63	discord.gg
Разработка виртуальной и дополненной реальности 3-4class	14.10.2022	с 18.00 до 19.00	Дистанционное	7. Технология SteamVR. Настройка и подготовка рабочего пространства.	Подключение технологии SteamVR. Настройка и создание игрового пространства.	Кузнецов Сергей Владимирович	+7 (965)187-13-63	discord.gg
Разработка виртуальной и дополненной реальности 3-4class	17.10.2022	с 18.00 до 19.00	Дистанционное	8. Создание VR-приложения.	Создание и написание основной механики приложения. Взаимодействие с объектами и их отображение.	Кузнецов Сергей Владимирович	+7 (965)187-13-63	discord.gg
Разработка виртуальной и дополненной реальности 3-4class	21.10.2022	с 18.00 до 19.00	Дистанционное	9. Обзор 3D-редактора Blender.	Знакомство с инструментарием 3D-редактора. Создание hard 3D-модели.	Кузнецов Сергей Владимирович	+7 (965)187-13-63	discord.gg
Разработка виртуальной и дополненной реальности 3-4class	24.10.2022	с 18.00 до 19.00	Дистанционное	10. Создание анимации в 3D-редакторе Blender.	Разбор этапов создание анимации 3D-модели. Создание костной анимации.	Кузнецов Сергей Владимирович	+7 (965)187-13-63	discord.gg

Компетенция и категория	Дата	Время	Тип	Наименование занятия	Описание	Спикер занятия	Контакты	Место проведения
Разработка виртуальной и дополненной реальности 3-4class	05.10.2022	с 18.00 до 19.00	Дистанционное	Инструмент для разработки проектов виртуальной и дополненной реальности - конструктор EV Toolbox. Основы работы.	Знакомимся с инструментом разработки AR и VR проектов - конструктором EV Toolbox: интерфейс, сцена, объекты и ресурсы. Работа с AR метками: маркерные и безмаркерные. Создание собственных меток.	Сиверина Юлия Андреевна	+7 (909)621-44-69	us06web.zoom.us
Разработка виртуальной и дополненной реальности 3-4class	12.10.2022	с 18.00 до 19.00	Дистанционное	Разработка простого проекта дополненной реальности: работа с 3D сценой и сценарием, разработка пользовательского интерфейса	Разрабатываем основу простого AR проекта: работаем с 3D контентом и создаем меню проекта в сцене. Начинаем создание сценария (логика работы) проекта с использованием визуально-блочного программирования.	Сиверина Юлия Андреевна	+7 (909)621-44-69	Zoom.us
Разработка виртуальной и дополненной реальности 3-4class	19.10.2022	с 18.00 до 19.00	Дистанционное	Усложнение простого AR проекта и его экспорт на мобильное устройство	Усложняем AR проект, используем вспомогательные объекты конструктора. Экспортируем проект на мобильное устройство.	Сиверина Юлия Андреевна	+7 (909)621-44-69	Zoom.us

Компетенция и категория	Дата	Время	Тип	Наименование занятия	Описание	Спикер занятия	Контакты	Место проведения
Разработка виртуальной и дополненной реальности 3-4class	26.10.2022	с 18.00 до 19.00	Дистанционное	Основы разработки проектов виртуальной реальности в конструкторе EV Toolbox: основные объекты, создание логики работы. Экспорт на шлемы виртуальной реальности.	Создаем VR проект в конструкторе EV Toolbox: основные объекты для разработки (Манипулятор камеры, Вьюер, Поиск пересечений и VR контроллер). Работа со сценой и сценарием проекта. Экспорт проекта под VR шлемы.	Сиверина Юлия Андреевна	+7 (909)621-44-69	Zoom.us